4. สิ่มที่คาดว่าจะใต้รับ

โครงการเด็กไทยรู้เท็าทีนัสือโCT มุ่งหวังให้สังคมมีแนวทางในการ ส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพด้าน ICT ของเด็กและเยาวชน ให้รู้จักคิด วิเคราะห์ และ "เลือกสื่อ" ที่สร้างสรรค์ เหมาะสมกับช่วงวัยของตนเอง มีวิจารณญาณในการรับสื่อ "ใช้สื่อ" เพื่อการศึกษาเรียนรู้พัฒนาตนเอง ชุมชนและสังคม มากกว่ามุ่งใช้เพื่อความบันเทิงในลักษณะของการ เสพสื่อผิวเผิน สามารถใช้ทักษะความรู้ด้าน ICT ในการ "สร้างสื่อ" ดีๆ ที่เป็นประโยชน์ต่อสังคมและประเทศชาติ

นักเรียนและโรงเรียนนำร่องกิจกรรมรู้เท่าทันสื่อ ICT สามารถ ขยายผลและสร้างกระแสความตระหนักเรื่องการรู้เท่าทันสื่อ ICT ไปยัง ชุมชนและสถานศึกษาขั้นพื้นฐานทั่วประเทศ

5. การสมัครเข้าร่วมโครวการ

โรงเรียนสามารถสมัลรเข้าร่วมโครงการกับ มูลนิธิอินเกอร์เน็ตร่วมพัฒนาโทยได้ โดยจะได้รับการสนับสนุนสื่อรณรงค์เนยแพร่ สื่อเพื่อการเรียนสู้ รวมถึงการเข้าร่วมกิจกรรมสู้เก่ากันสื่อ IGT ได้แก่

- แผ่นพับให้ความรู้ โปสเตอร์ สติ๊กเกอร์ อาทิเช่น วิธีดูแลลูก ยุคไซเบอร์ ทักษะการออนไลน์อย่างปลอดภัย การป้องกันเด็กติดเกม การใช้ประโยชน์จาก ICT
- สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ ได้แก่ คลิปการ์ตูน CyberKid
- สื่อการเรียนการสอนจากโครงการประกวดสื่อดิจิทัลชิงถ้วย
 พระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ
- จดหมายข่าว E-News อัพเดทข่าวสารใหม่ๆ ทุกเดือน เพื่อการ
 รู้เท่าทันภัยออนไลน์
- สิทธิในการเข้าร่วมกิจกรรมกับโครงการเด็กไทยรู้เท่าทันสื่อ ICT
 ซึ่งจะมีการเดินทางไปจัดกิจกรรมในจังหวัดต่างๆ ครอบคลุมทุกภาค
 ของประเทศ

มูลนิริอินเทอร์เน็ตร่วมพัฒนาไทย
1768 อาคารไทยซัมมิททาวเวอร์ ชั้น 12
ท.เพชรบุรีตัดใหม่ แขวมบามกะปี
เขตหัวขขวาม กรุมเทพมหานคร 10310
เว็บไซต์ : www.inetfoundation.or.th
อีเมล : admin@inetfoundation.or.th











สนับสนุนเนื้อหาและจัดพิมพ์โดย

ມູລົບຮອບເກອເເບີດເວລາຄຸດ

Internet Foundation for the Development of Thailand

เว็บใชต์ : www.inetfoundation.or.th อีเมล : admin@inetfoundation.or.th



າ. ກ່ໍມາແລະความสำคัญขอวโครวการ

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร หรือ ไอซีที (ICT-Information and Communication Technology) น้ำมาซึ่ง เครื่องมือและช่องทางในการติดต่อสื่อสารที่ทันสมัย คือ รวดเร็ว ทันใจ ใช้งานง่าย ราคาประหยัด อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์มือถือ และคอมพิวเตอร์พกพา ทำให้เราเข้าถึงบุคคลหรือกลุ่มคน เข้าถึงข้อมูลข่าวสารและแหล่งความรู้ เข้าถึงกิจกรรม เข้าถึง สิ่งที่ตอบสนองความต้องการ ทั้งในด้านการศึกษา การทำงาน ความบันเทิง ครอบครัว หรือแม้แต่ชีวิตส่วนตัว

สื่อที่นำเสนอผ่านช่องทางต่างๆ นั้น มีอิทธิพลต่อการรับรู้ ความคิด ความเชื่อ ทัศนคติ พฤติกรรม มีผลกระทบต่อ เศรษฐกิจและสังคม รวมถึงวัฒนธรรม โดยเฉพาะเด็กและ เยาวชนที่ยังขาดวุฒิภาวะขาดความสามารถ ในการคิดวิเคราะห์ เนื้อหาที่มากับสื่ออย่างเหมาะสม แม้แต่พ่อแม่ผู้ปกครองก็ยัง ขาดความรู้ความเข้าใจในเรื่องของการเท่าทันสื่อ โดยเฉพาะ สื่อ ICT ที่เด็กๆ คุ้นเคยแต่เป็นเรื่องใหม่ของพ่อแม่ ทำให้ ไม่สามารถชี้แนะบุตรหลานได้

โครงการเด็กไทยสู้เท่าทันสื้อ ICT เป็นส่วนหนึ่งของการ ขับเคลื่อนงาน เพื่อเสริมสร้างการรู้ เท่าทันสื้อโดยเฉพาะสื้อ รูปแบบใหม่ๆ ให้กับประชาชน โดยเฉพาะเด็กและเยาวชน ซึ่งเป็นผู้ใช้สื่อเสพสื่อ และสร้างสื่อโดยตรง ดำเนินงานโดย มูลนิธิอินเทอร์เน็ตร่วมพัฒนาไทย สนับสนุนโดยแผนงานสื่อ สร้างสุขภาวะเยาวชน (สสย.) มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ความรู้ เกี่ยวกับ สื่อ ICT ทั้งในแง่ลักษณะของตัวสื่อ จุดเด่น จุดด้อย ข้อพึงระวัง ในการใช้งาน รวมไปถึงการเลือกเนื้อทาที่มากับสื่อ การใช้สื่อ ในทางสร้างสรรค์ และการสร้างสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ เพื่อให้ เกิดความตระหนักรู้ เท่าทันสื่อ ICT ในโรงเรียนไทย ซึ่งจะผลักดัน ให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ เท่าทันสื่อ ICT ในสังคมไทยต่อไป

2. สถานการณ์ขอวปัญหา

- พ่อแม่เลี้ยงลูกด้วยเงิน ไม่มีเวลาดูแลชี้แนะ ไม่เท่าทันเทคโนโลยี
- อุปกรณ์ไฮเทค คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ เกมพกพา กลายเป็นของรางวัลที่พ่อแม่ชื้อหาให้ลูก เป็นแฟชั่น ให้ทัดเทียมเพื่อนๆ
- ๑ เด็กๆ ใช้คอมพิวเตอร์ มือถือ อุปกรณ์ ICT ต่างๆ ดูหนัง ฟังเพลง เล่นเกม พูดคุย เข้าเน็ต สร้างสังคม สร้างโลกส่วนตัว เป็นเพื่อนแก้เหงา
- 🔘 เด็กติดเน็ต ติดเกม ติดเพื่อน
- 🔾 เด็กโดนล่อลวงจากเพื่อนแปลกหน้า
- เด็กเข้าถึงเนื้อหาไม่เหมาะสม เช่น สื่อลามก การพนัน ความรุนแรง
- ๑ เด็กใช้จ่ายมากขึ้นกับอุปกรณ์ ICT การเรียนตกต่ำ สุขภาพย่ำแย่ จำนวนเพื่อนและกิจกรรมสังคมลดน้อยลง





8. กิลกรรม



- นิทรรศการการใช้สื่อ ICT เพื่อการเรียนรู้
 ผลงานสื่อสร้างสรรค์โดยเด็กและเยาวชน
 คำแนะนำในการเลือกสื่ออย่างรู้เท่าทัน
 วิธีการออนไลน์อย่างปลอดภัย
- การสัมมนาเพื่อเรียนรู้วิธีการดูแลลูกในยุคดิจิทัล
 โดยนักจิตวิทยาและผู้เชี่ยวชาญในเรื่องพฤติกรรมเด็กกับสื่อ
- Walk Rally เข้าฐานเรียนรู้ เพิ่มพูนทักษะการรู้เท่าทันสื่อของเด็กและเยาวชนผ่านเกม สนุกๆ พร้อมของรางวัลมากมาย





กิจกรรมดีๆ มีประโยชน์ และใด้สาระความรู้มากมาย เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อใอซีที ซึ่วทั้วผู้ปกครอว ครูอาจารย์ และเด็ก ก็สามารถเข้าร่วมกิจกรรมกับเราได้